**Yahtzee document**

Team

Michael

Jordy

Jeroen

Features

* Player Image:

Elke speler kan zijn eigen persoonlijke afbeelding kiezen.

Wij bewaren een reeks afbeeldingen waaruit de speler kan kiezen. 🡪 Array met bestandsnamen?

* Local Multiplayer:

2 (of mss meerdere spelers) die tegen elkaar kunnen spelen op hetzelfde toestel. 🡪 Beurtrol systeem, via bool die aangeeft of speler zijn beurt voorbij is? Elke spelers in array stoppen en volgende index opvragen.

* Score via I/O:

De score van elke speler bewaren in lokaal bestand zodat dit ni et verloren gaat. Wordt bij opstarten ingelezen om raking list te maken. Spelers tussen bepaalde scores speciaal kleurtje geven of andere achtergrond als soort indicator van moeilijkheidsgraad? Scoresysteem maken dat checkt hoeveel punten de speler verdiend en ook keuzen geven zelf te kiezen (full house, three of a kind, ...)

* Extra dobbelstenen:

Spel uitbreiden naar 5 dobbelstenen (momenteel 1 dobbelsteen). Verbeteringen zoals 1 knop voor alle dobbelstenen te gooien. Afbeeldingen linken aan aantal ogen van dobbelsteen.

* Dobbelstenen vastzetten:

Dobbelstenen ‘locken’ en alleen de vrije dobbelstenen opnieuw gooien wanneer de speler dit wilt. 🡪 bool gebruiken, als false is geen nieuw random aantal ogen berekenen.

Planning

* Features aanvullen/aanpassen 🡪 bespreken wat realistisch is en haalbaar.
* Klassendiagram maken 🡪 duidelijke namen voor iedereen, later geen verwarring. Iedereen kan duidelijk zien wat hij moet maken + docent. Adhv klassendiagram taakverdeling maken.
* Opzoekwerk voor afbeeldingen in windows form + tutorials voor basis yahtzee game.

Checklist/vragen

*Typ hier wat jullie al gedaan hebben of wat jullie veranderd hebben aan het document. Als er vragen zijn zet je die ook maar hier. Stuur dit bestand via github naar mij dan kan ik al oefenen met mergen vooraleer ik dit met C# code moet doen. Heb een kopie indien er iets foutloopt.*